Java 学习之标识符和关键字

1. abstract

abstract关键字可以修改类或方法。abstract类可以扩展（增加子类），但不能直接实例化。abstract方法不在声明它的类中实现，但必须在某个子类中重写。采用 abstract方法的类本来就是抽象类，并且必须声明为abstract。

1. 字节型byte

1个字节，范围-27-27

1. extends: 继承类
2. final关键字是我们经常使用的关键字之一，它的用法有很多，但是并不是每一种用法都值得我们去广泛使用。它的主要用法有以下四种：
3. 用来修饰数据，包括成员变量和局部变量，该变量只能被赋值一次且它的值无法被改变。对于成员变量来讲，我们必须在声明时或者构造方法中对它赋值；
4. 用来修饰方法参数，表示在变量的生存期中它的值不能被改变；
5. 修饰方法，表示该方法无法被重写；
6. 修饰类，表示该类无法被继承。
7. finally: finally作为异常处理的一部分，它只能用在try/catch语句中，并且附带一个语句块，表示这段语句最终一定会被执行（不管有没有抛出异常），经常被用在需要释放资源的情况下。
8. implements:

在类的声明中，通过关键字extends来创建一个类的子类。一个类通过关键字implements声明自己使用一个或者多个接口。

extends 是继承某个类, 继承之后可以使用父类的方法, 也可以重写父类的方法; implements 是实现多个接口, 接口的方法一般为空的, 必须重写才能使用

extends是继承父类，只要那个类不是声明为final或者那个类定义为abstract的就能继承，JAVA中不支持多重继承，但是可以用接口 来实现，这样就要用到implements，继承只能继承一个类，但implements可以实现多个接口，用逗号分开就行了

比如

class A extends B implements C,D,E

1. import与package机制相关

Java 中的instanceof 运算符是用来在运行时指出对象是否是特定类的一个实例。instanceof通过返回一个布尔值来指出，这个对象是否是这个特定类或者是它的子类的一个实例。

用法： result = object instanceof class

1. interface 接口（英文：Interface），在JAVA编程语言中是一个抽象类型，是抽象方法的集合，接口通常以interface来声明。一个类通过继承接口的方式，从而来继承接口的抽象方法。
2. native关键字说明其修饰的方法是一个原生态方法，方法对应的实现不是在当前文件，而是在用其他语言（如C和C++）实现的文件中。
3. synchronized: Java语言的关键字，当它用来修饰一个方法或者一个代码块的时候，能够保证在同一时刻最多只有一个线程执行该段代码。
4. super可以理解为是指向自己超（父）类对象的一个指针，而这个超类指的是离自己最近的一个父类。
5. this是自身的一个对象，代表对象本身，可以理解为：指向对象本身的一个指针。
6. throw关键字：语句抛出异常 throws关键字：声明异常（方法抛出一个异常）
7. transient: ，这个字段的生命周期仅存于调用者的内存中而不会写到磁盘里持久化
8. Try
9. volatile 变量可以被看作是一种 “程度较轻的 synchronized”；与 synchronized 块相比，volatile 变量所需的编码较少，并且运行时开销也较少，但是它所能实现的功能也仅是synchronized 的一部分。
10. assert: 在实现中，assertion就是在程序中的一条语句，它对一个boolean表达式进行检查，一个正确程序必须保证这个boolean表达式的值为true；如果该值为false，说明程序已经处于不正确的状态下，系统将给出警告并且退出。
11. [enum](https://blog.csdn.net/qq_27093465/article/details/52180865)